

科目名稱：社會實踐

學年學期：110 學年 第二學期

# 《貧窮的歸因》

指導老師：林子新教授

組員：鄭雅帆、吳佳佑、謝佳穎、陳品翰

方詩閔、田欣平、徐子涵、呂牧柔

繳交日期：111 年 6 月 12 日

# 網站導覽目錄

一、 前言：社會創新之實踐-貧窮的歸因 .....	2
二、 東旭國世界觀的建立 .....	3
三、 繪本：市場是如何佔據分配位 .....	3
四、 白百合起義 .....	4
(一) 婷宣的故事：底層敘事之縮影 .....	4
(二) 勞資糾紛：勞工意識之抬頭 .....	4
五、 何謂協商擬劇 .....	5
(一) 協商擬劇簡介 .....	5
(二) 進行方式 .....	5
(三) 協商擬劇預計達成效果 .....	5
六、 協商擬劇邀請 .....	6
七、 秘響旁通：貧窮歸因之研究 .....	7
八、 D-DAY .....	8
(一) 叛擬劇 .....	8
(二) 改變的起點：從勞動契約及基本薪資談起 .....	8
(三) 解方 .....	8
九、 回饋表單分析 .....	10
十、 關於我們 .....	19
(一) 體驗家庭代工之感想 .....	19
(二) 工作分配 .....	19
十一、 附件 .....	19

# 一、前言

第一組承接上學期社會創新的研究題目為「貧窮是什麼模樣」，而本學期以「貧窮的歸因」作為實踐的方向。我們將以網站作為載體，透過「東旭國」世界觀的建立，讓讀者一同伴隨故事線，將自己帶入網站中的角色，體驗式的沉浸其中。本組對於社會實踐的初衷是想讓參與者了解到貧窮的歸因源自於剝削，期待透過線上展覽作為媒介在疫情之下仍能夠帶給參與者感官式的體驗。

線上展覽的分享媒介：

1. 東華交流版
2. Dcard 東華校版（#貧窮#展覽）
3. 社群網站（IG、FB、Line）

可配合此網站導覽去觀賞、體驗網站內容

網站連結：<https://sites.google.com/view/dramaturgicaltreason>

The screenshot shows a Facebook post from the page 'Promena革命黨' (Promena Revolutionary Party) by Jack Wu, dated May 15, 2020. The post text discusses social inequality and the concept of 'dramaturgical treason'. The post has 17 shares and 83 comments. To the right, a '你貼文的成效' (Your Post's Performance) box displays the following statistics:

你貼文的成效		
726 觸及人數		
83 讚、留言和分享		
123 貼文點擊次數		
0 相片瀏覽次數	46 連結點擊次數	77 其他點擊次數
查看更多詳細資料		
負面意見		
0 隱藏所有貼文	0 隱藏貼文	
0 檢舉垃圾訊息	0 收回讚	
83 讚、留言和分享		
品牌置入內容散播		查看資料解析
726 總觸及人數	726 自主觸及人數	0 付費觸及人數
769 總曝光次數	769 自主曝光次數	0 付費曝光次數

本組網站至 5 月 15 號起  
共累積超過 700 觸及人數  
及 206 次互動次數

## 二、 東旭國世界觀的建立

東旭國是以塞爾維亞之地理位置為基本架構建立的虛構國家。網站中透過東旭國之簡介、政治、經濟、近代發展概況等基礎去架構出東旭國的世界觀。詳情可觀看網站「東旭國歷史」的頁面，也可參照第十一部份之【附件一】。



圖為東旭國國旗

## 三、 繪本：市場是如何佔據分配位

在進入網站第三部分「白百合起義」前，我們透過首頁中呈現之手繪故事書-【Fuite en avant】的內容，法文中意「為了逃避而向前」，以故事的方式帶領讀者了解是如何由部落主導演變為市場佔據主要分配地位，至此在「如何分配資源」一權能上，佔據統治地位。繪本帶出人們身在市場中的所象徵的角色，並由此開始鋪陳發生於東旭國內的故事線—婷宣的故事，帶領讀者深入體驗故事發展。

手繪故事書連結：<https://issuu.com/eva8997/docs/group-pdf-export>

詳情可參照網頁「白百合起義」頁面之置頂手繪書。繪本文案可參照【附件二】。

## 四、白百合起義

### （一）婷宣的故事，底層敘事之縮影：

婷宣是一位單親媽媽，他未婚，在加工廠擔任作業員，他身上背負了許多重量，光是活著就耗費全力。後續的影片會帶各位從婷宣的求職、工作，感受赤裸裸的剝削，再到第四部影片討債追上門、被辭退工作，種種打擊下婷宣在第五部影片選擇燒炭放下過於沈重的一切，留下以蔡婷宣為名的故事，也留下以荒誕為名的底層縮影。

可以藉由角色之社群帳號了解其處境以及深入體驗此角色

婷宣 IG 帳號：<https://instagram.com/ting.ting1105?igshid=YmMyMTA2M2Y=>

### （二）勞資糾紛，勞工意識之抬頭

第六部影片勞工抗議現場。以婷宣事件作為一個引爆點，開啟了一連串的勞資糾紛。我們的影片將帶領參與者進到勞資糾紛抗議的現場，去實踐勞工們的權利/力。

網站中我們以六部影片及音檔，帶領參與者一同進入婷宣的故事線，透過將自己帶入劇情中的每個角色裡，細細去感受這之間的權力流動以及結構性問題。詳細故事發展可前往網頁中「白百合起義」頁面觀看我們所拍攝、剪輯之六部影片，或參照【附件三】之劇本內容。

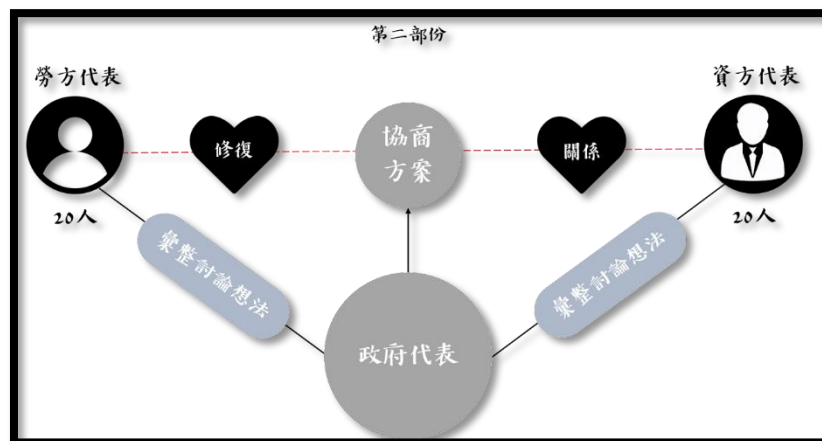
## 五、何謂協商擬劇

### (一) 簡介：

協商擬劇是依據東旭國《勞資協商法》所制定之勞資協商調解會舉辦，是政府為因應近期因婷宣事件引起的大規模勞工抗議所發起的解決策略。

### (二) 進行方式：

協商擬劇預計分成兩大部分。第一部分會透過勞方、資方各 20 人作為代表，再分為勞方 10 人、資方 10 人共四組，分別在第一會議廳、第二會議廳進行協商。雙方會提出各自對於勞資衝突事件的立場與看法，透過討論尋求共識，最後共同擬定、提出政府可參照的解方。第二部分則是由政府代表彙整第一會議廳、第二會議廳討論出的最後定案，並統一提出協商方案。詳情可參照網站「何謂協商擬劇」頁面。



協商擬劇進行方式

(三) 協商擬劇預計達成效果：

本組期望藉由協商擬劇，最大限度地再現社會，呈現我們如何在選擇與噤聲的暴力中一步步向前。解析關於貧窮的根源、核心與解方，是如何不斷地被掩蓋和混淆，我們又是如何被歸為不夠努力的底層，成了不夠好心的資本家，成了不著結構的日常。

## 六、 協商擬劇邀請

「政府線上 i 資源\_\_協商擬劇表單」是原本作為實體活動的參與表單，但因為後續疫情關係無法進行實體活動，我們將此表單作為前測依據，會與讀者瀏覽完網站後所填答之回饋表單進行比較分析。

表單連結：

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc2Gcou-gdxBOusWDhsImkIO-DRtqN2ww762oFoVtSBOy3EQQ/viewform>

原先活動預計採實體方式進行，因應疫情影響改為網站形式，若想了解關於活動之詳細內容及流程，可以參照第十一部分【附件五】【附件六】【附件七】【附件八】。

## 七、 秘響旁通：貧窮歸因之研究

「Promena！機密研究\_\_蠹魚」結合本組社會創新的成果報告，也透過這份「機密研究」及下方的名詞解釋，帶領參與者了解貧窮之歸因。

所謂，蠹魚不是魚，我們賜予他名字，他卻沒有活成我們期待的樣子。由此點出我們研究的命題：「何謂貧窮，貧窮該是什麼樣子？」同時，蠹魚這一帶有破除錯誤歸因意味的名字，成為我們研究主幹，帶有深意的秘響旁通。

當某個對象被社會歸類為窮人時，你是否對此已經有了初步的預想？省吃儉用、清心寡慾、奮發向上，如此清晰的形貌與能動，與奢侈品無關，與高科技無關，與配件妝髮無關，也與這個對象如何思考，如何取得財貨無關。社會要的，僅是這類人待在預設的框架中，成為他們想像的樣子。如此我們希望能探討社會，何以歸因貧窮的可能，以及所有之物。同時這樣的想法，又是如何透過福利制度下的問題所建構——即我們何以裁定他者的類種/位置。

如此，進一步去推導貧窮的真正原因——剝削。



## 八、 D-DAY

### （一）緣起：

D-DAY 為協商擬劇行動發起日，也是原先預計以實體活動呈現的遊戲環節，因應疫情我們改變形式由文字、影音及圖片創造沉浸式體驗。

### （二）詳細流程：

近東九日為東旭國獨立媒體，以下會以專題報導形式作為整場活動的呈現。5/14 由東旭國民議會中心發起之協商擬劇，以平息近期國內重大勞資爭議（白百合起義）。協商擬劇運作流程可參見「何謂協商擬劇」網站頁面，勞方及資方代表分別以「勞動契約」、「基本薪資」作為討論方向，可點選該頁面的前兩個音檔，了解現場於會議廳討論的情況。

### （三）政府的立場 vs 叛擬劇

政府預設立場是認為勞資雙方無法借由協商擬劇的方式提出雙方共識，甚至給予政府明確的解方。但由於此次協商擬劇的勞資代表混入 promena 人員（當時還未創立），他們在討論過程中藉此指出問題癥結，甚至進一步提出解方。原先的「協商擬劇」成了 promena 所反叛的擬劇，以「有更好的可能嗎？」作為雙方改變的起點。（可參照網站勞動契約解方、基本薪資解方。）

### （四）關於投票

兩會議廳內的勞資雙方皆能夠過協商擬劇推出解方為東旭國政府意料之外，最後協商擬劇召集人楊家樺，以勞資協商法為基準，以雙方提出版本有根本上問題及窒礙難行之原因，召開匿名投票。但是到了投票現場才得知政府在選票（a/b 兩方案）上做手腳，提出閹割版解方且刻意帶風向，於此同時提出解方的代表們（promena 人員）提出異議，指出政府作票之嫌。隨著這兩位代表的號召，現場勞資代表們群起抗議，政府也在此宣拜佈勞資協商失敗，提出冠冕堂皇之言論及離席。

#### (五) promena 革命黨成立

協商擬劇由 promena 之反抗而成為「叛擬劇」，他們也借此機會宣稱政治理念成立革命黨，以實踐抵達不受剝削的未來作為方向，參選今年 10/17 大選。

#### (六) 名為李俊祐的故事

我們將以 bass 遊戲製作平台，設計名為李俊祐的故事。參與者將透過故事線脈絡經歷東旭國極權式的政體，勞工受到壓迫、剝削，夜以繼日勞動卻僅有微薄收入。那些以勞動契約包裝所製造的甘願、服從，掩飾住壓迫、剝削，我們將透過互動故事窺知一二。「promena! 意思是改變，而就在今天我們成功為東旭締造一個嶄新的改變，這是歷史上未曾發生過的，資方與勞方代表組成聯合，向國家發起反叛。兩個刻板印象中的敵人，破天荒的意識到，問題是把雙方推移至此的結構而非彼此。我想就是現在了，藉由討論蘊生的可能，透過我們來實踐，我們可以抵達那個不受剝削的未來！」

遊戲連結：<http://bassavg.com/game.php?id=35074146>

## 九、 回饋表單分析

### 第一部分：活動參與

請問您是如何得知本次的活動資訊？

	次數分配表	百分比
朋友、家人推薦	20	87.0
社群媒體的公開資訊	2	8.7
女朋友	1	4.3
總計	23	100.0

為何願意撥空參與本次活動？

	次數分配表	百分比
對東旭國的來歷有興趣	5	21.7
對貧窮的議題有興趣	8	34.8
同時對東旭國的來歷與貧窮議題有興趣	7	30.4
對貧窮的議題有興趣同時有人情壓力	1	4.3
親友支持團/支持同學的專題	2	8.6
總計	23	100.0

根據次數分配表，有 21.7% (5 位) 的參與者表示願意參與本次活動是因為「對東旭國的來歷有興趣」；有 34.8% (8 位) 的參與者表示願意參與本次活動是因為「對貧窮的議題有興趣」；同時對「東旭國的來歷」與「貧窮議題」有興趣的參與者占了 30.4% (7 位)。總之，有 87.1% 的參與者表示對東旭國或是貧窮議題是感興趣的。

### 關於網站主題所呈現和您所期望內容的相符嗎？

	次數分配表	百分比
與期望非常不同	1	4.3
與期望不同	0	0.0
普通	1	4.3
符合期待	10	43.5
非常符合期待	11	47.8
總計	23	100.0

根據次數分配表，有 43.5%（10 位）參與者表示網站呈現「符合期待」；有 47.8%（11 位）參與者表示網站主題呈現「非常符合期待」。

	平均數	標準差
關於網站主題所呈現和您所期望內容的相符嗎？	4.30	0.926

透過描述性統計分析我們得知，題目「關於網站主題所呈現和您所期望內容的相符嗎？」的平均分數為 4.3，標準差為 0.926。（滿分 5 分）

總之，有 **91.4%** 的參與者認為我們的網站主題呈現是符合他們的期待。

## 第二部分：會後知多少

閱覽後，你對於市場的脈絡有多少了解？

	次數分配表	百分比
非常不了解	1	4.3
不了解	0	0.0
普通	9	39.1
了解	9	39.1
非常了解	4	17.4
總計	23	100.0

根據次數分配表，有 39.1%（9 位）參與者表示透過閱覽網站之後「了解」市場的脈絡；有 17.4%（4 位）參與者表示透過閱覽網站之後「非常了解」市場的脈絡。

	平均數	標準差
閱覽後，你對於市場的脈絡有多少了解？	3.65	0.935

透過描述性統計分析我們得知，題目「閱覽後，你對於市場的脈絡有多少了解？」的平均分數為 3.65，標準差為 0.935。（滿分 5 分）。總之，我們的網站幫助 56.5% 參與者更了解市場的脈絡。

現代社會最大利益者是資本家(出資者)，假如現在的你只是一介打工仔，未來可能也不過是個小員工。閱覽後，覺得自己有翻身的可能嗎？

	次數分配表	百分比
依然不可能	3	13.0
不可能	7	30.4
普通	6	26.1
有可能	7	30.4
非常有可能	0	0.0
總計	23	100.0

根據次數分配表，覺得自己「依然不可能」13.0%（3 位）與「不可能」30.4%（7 位）的參與者在閱覽網站後認為自己無法在這樣的未來假設下翻身。但同時有 30.4%（7 位）的參與者在閱覽網站後相信自己「有可能」在這樣的未來假設下翻身。

	平均數	標準差
閱覽後，覺得自己有翻身的可能嗎？	2.74	1.054

透過描述性統計分析我們得知，題目「閱覽後，覺得自己有翻身的可能嗎？」的平均分數為 2.74，標準差為 1.054。（滿分 5 分）

我們可以發現參與者在閱覽網站後，在這樣的未來假設下，傾向不認為自己有翻身的可能。

### 對於理想的烏托邦有多少期待？

	次數分配表	百分比
完全不可能	1	4.3
不可能	8	34.8
普通	7	30.4
有可能	4	17.4
會有實現的可能	3	13.0
總計	23	100.0

根據次數分配表，覺得理想的烏托邦**不可能**實現的參與者占 39.1%（9 位），但**同時**有 30.4%（7 位）的參與者覺得理想的烏托邦是「有可能實現」。我們可以發現有參與者在閱覽網站後，對於理想的烏托邦還是有期待的。

### 貧窮真正的原因是？

	次數分配表	百分比
市場（看不見的手）所造成	4	17.4
剝削	17	73.9
那些貧窮的人不夠努力	2	8.7

根據次數分配表，有 73.9%（17 位）的參與者在閱覽過我們的網站後**知道了**貧窮真正的原因是**剝削**。

### 未來會想要（第一次、持續）參與社運、公民運動嗎？

	次數分配表	百分比
完全沒興趣	1	4.3
沒興趣	2	8.7
普通	8	34.8
有興趣	7	30.4
非常有興趣	5	21.7
總計	23	100.0

根據次數分配表，有 30.4%（7 位）參與者表示在閱覽網站過後「有興趣」參與社運、公民運動；有 21.7%（5 位）參與者表示在閱覽網站過後「非常有興趣」參與社運、公民運動。

	平均數	標準差
未來會想要（第一次、持續）參與社運、公民運動嗎？	3.57	1.080

透過描述性統計分析我們得知，題目「未來會想要（第一次、持續）參與社運、公民運動嗎？」的平均分數為 3.57，標準差為 1.080。（滿分 5 分）。

我們可以得知，本次活動的參與者有 52.1% 對社運、公民運動是有興趣並且想要參與的。



## 參與者的文字回饋：

呈上題，有何處希望我們改善？（針對網站）

### ◆ 如何可以更好？

影片上字幕！

網頁有一些跑版，顏色、排版感覺可以再做得更好 :D

每個「章節」的連貫性、易讀性，有時候會因為不連貫和不理解文字的意思出戲。

遊戲的 BGM 可以更好。

### ◆ 其他回應

做得很好了喔！

太棒了

有點搞不懂在幹嘛（？）

謝謝你們花時間完成這個企劃，故事架構很完整又有帶入感。

大家都辛苦了！你們超棒！

沒有，已經做的很好了👍

沒有，網站很厲害

以上問題、議題有更多看法歡迎留言分享。（討論）

#### ◆ 大家的看法

持續投注努力我認為還是會有一定的回報，但要到翻身真的很難說，這得看機運。

只不過有件事是肯定的：你要開始，才会有下一步。

雖然不可能消滅資本主義，但能夠改善更好的勞動環境，保障任何人基本的時薪與合理的待遇：)

起來不願再做被奴役的人們

我一直有個想法：要改造一個體系那我首先得要進入該體系並且有相當的能力。

所以我很積極在累積我的文化資本等，不過我同時也一直再想會不會其實這也是服從體系的一種方式？

資本家拿錢投資，失敗了就一無所有，勞工們失敗了頂多再換工作，兩者天秤本來就不一樣。

勞工們可以憑藉自己的專業來提升自己的薪資水平，進而達成財務自由。

社會學想像除了希望社會學能夠讓學習的人看穿社會，更希望能夠帶來改變社會的動力。

就如馬克思曾說過：了解社會即是為了改變。

不擅長成為抗爭的參與者，但希望世界更好！

#### ◆ 其他回應

很棒，對於這個議題有更多瞭解。

透過以上的論述確實讓我對貧窮有更多的認識。

這個議題值得深入探討，很開心能夠有這個機會參加議題。

目前沒有，但感謝這個議題讓我有機會了解。

想看跟共產有關的討論！

若未來有實體展覽，會以行動去支持，謝謝你們。

從剛出社會的大學生角度切入貧窮議題很感同身受。

大家辛苦ㄉ嗚嗚嗚你們好棒

可以在此處留言或給予我們更多的回饋。(整體)

◆ 支持與鼓勵

社會創傷跟實踐辛苦你們了！！
你們超棒
加油~~~
真的很沉浸耶，我看到一半才發現東旭國和整個事件是虛構的.....！很棒！
加油
很棒的網站~
做的很棒哦！
辛苦了ㄟ。
甘巴爹，加油喔！
用更幽默的方式說故事？

回饋表單連結：

[https://docs.google.com/forms/u/1/d/1FCQmae8PIGyahzuHWuTttB5CHzmjy\\_N152v9CTkheBU/edit?usp=drive\\_web](https://docs.google.com/forms/u/1/d/1FCQmae8PIGyahzuHWuTttB5CHzmjy_N152v9CTkheBU/edit?usp=drive_web)

## 十、關於我們

### (一) 關於勞工過程：

網站 D-DAY 頁面為原本實體活動預計達成的模樣，我們會透過代工品的製作狀況，去深入體驗與接觸剝削的原貌，並設計一連串「貧窮歷史的進程」，相關活動細節架構請參考【附件五】。

### (二) 工作分配

社會實踐分工表	
吳佳佑	參與開會與發想活動。 影片拍攝、代工品製作、影片演員、導演、東旭國世界觀發想及建立、網站文案撰寫、實體活動遊戲設計、手繪書封面製作、影片解方拍攝。
謝佳穎	參與開會與發想活動。 影片拍攝、代工品製作、影片演員、遊戲美宣品製作。 網站所有圖樣設計、手繪故事書製作、東旭國國旗、國徽製作、Promena 黨徽製作。
陳品翰	參與開會與發想活動。 影片拍攝、代工品製作、影片演員、遊戲美宣品製作、d-day 勞資協商討論錄製、密響旁通機密檔案及名詞解釋製作、書面資料撰寫及排版、關於我們之影片剪輯。
呂牧柔	參與開會與發想活動。 影片拍攝、代工品製作、影片演員、遊戲美宣品製作、d-day 勞資協商討論錄製、接洽聯絡代工廠商及送貨、社會實踐宣傳
田欣平	參與開會與發想活動。 影片拍攝、代工品製作、影片演員、遊戲美宣品製作、d-day 勞資協商討論錄製、社會學家劇本發想、遊戲進程偵錯、上台發表、回饋表單數據整理及分析
徐子涵	參與開會與發想活動。 影片拍攝、代工品製作、影片演員、遊戲美宣品製作、d-day 勞資協商討論錄製、表單設計及製作、bass 遊戲製作。
方詩閔	參與開會與發想活動。 影片拍攝、代工品製作、影片演員、遊戲美宣品製作、d-day 勞資協商討論錄製、表單設計及製作、期末成果報告 ppt 製作。
鄭雅帆	參與開會與發想活動。 影片拍攝、代工品製作、影片演員、遊戲美宣品製作、d-day 勞資協商討論錄製、網站架設、影片剪輯、影片解方拍攝、上台發表、書面資料撰寫。

## 十一、 附件

### 【附件一】

**東旭國**（東旭語:сунце，拉丁語:solis），簡稱東旭

是一個巴爾幹半島國家，位於歐洲東南部、巴爾幹半島中部內陸國，與蒙特內哥羅、波士尼亞與赫塞哥維納、克羅埃西亞、匈牙利、羅馬尼亞、保加利亞、北馬其頓、科索沃接壤。

### 政治

1917年東旭憲法將聯邦的權力分成三個獨立的部分：行政、立法與司法。歷史上而言，行政機構握有最大的權力，總統權力最大。總統負責執行由國會（конгресу）頒布的法律。

從1998年開始，隨著新自由陣線（neoliberal Front）的勝利，國會的影響力越來越大。在一些經濟與財政領域，總統也通過頒布行政命令的方式來立法，但必須受到國會的監督。總統由公民普選產生，任期6年，連選得連任一次。東旭不設副總統，當總統被彈劾或無法行使職權時，由國會選舉一名臨時總統。

國會實行兩院制，包括了參議院（Сенат）與眾議院（представнички дом Конгреса）。參議員任期6年，眾議員則為3年。參議院128個席位由不分區議員以及分區直選議員組成。在眾議院的500個席次中，300個席位來由單一代表選區直選產生，其餘200個席位從5個大選區中按比例代表制產生。這200個席次是為了幫助較小的黨派進入國會。

最大政黨為新自由陣線，隨後依次為聯合民族黨和國家行動聯盟。

### 經濟

東旭是一個處於中高收入範圍的市場經濟體。根據國際貨幣基金組織，官方估計2018年東旭名義國內生產總值為506.51億美元，人均7,243美元，而購買力平價國內生產總值為1227.59億美元，人均17,555美元。

經濟以服務業為主，佔GDP的67.9%，其次是工業，佔GDP的26.1%，農業佔GDP的6%。東旭官方貨幣為東旭答珥（ISO代碼：SUN），中央銀行為東旭國家銀行。貝爾格勒證券交易所是該國唯一的證券交易所，市值為86.5億美元，以BELEX15為主要指數，代表15隻流動性最強的股票。東旭在社會進步指數中全球排名第52位，在全球和平指數中排名第51位。

## 東旭國近代概況

【1970】

在冷戰後期，東旭國國聯黨政府實施負債發展策略，以迴避全球性經濟衰退。

【1980】

由於國際利率升高與國際油價問題，使得債務危機惡化（無力償還到期的外債本息）。

【1986】

東旭國的經濟年均增長率僅 1.0%，破敗的經濟引發動亂，國聯黨政府垮台，一片混亂。

【1989】

極右政黨國民陣線(national front)掌權，新政府上台之後迅速地平定了暴亂，使得國家重新得到穩定。然而，在使國家重新走上正軌的同時，國民陣線開始迫害少數族群，性少數與左派份子也難逃惡運。

【1998】

人民對於極端手段日漸反感，該年，國民陣線分裂，「新路線」派系與梅納德俱樂部，共組新自由陣線(Neoliberal Front)，並在該年 10 月的大選獲勝，得票率 78%，史稱 10 月革命。

【2004】

新自由陣線通過平等法案，明確規定僱傭關係中，不得涉入對於性別、族群、年齡的歧視。推崇形式的解放、強調經濟的共榮，提出了口號「力量源自團結，團結源自分工」，同時在該年再次獲得大選勝利。

【2008】

新自由陣線（國會最大黨）廢除連選連任一次之限制，政策方向逐漸靠攏市場機制。

【2010】

執政黨推行經濟優待政策，降低企業、業主稅收，亦承諾降低對於市場的干預，以保障市場的自由運作。該年得票率 64%。

【2016】

發生週期性金融危機，眾多勞工被裁員，貧富差距擴大，引發了第一次全國性罷工。執政黨因此通過勞資協商法，強調未來由政府作為協商橋樑，在不影響市場的情況下，讓勞方與資方都能「各安其所」。該年得票率 53%。

【2019】

肺炎疫情爆發，許多勞工因而失業，過於苛刻的社福制度引發民怨，大批人民聚集抗議，政府以防疫為由進行驅離，並再次提出了口號「力量源自團結，團結源自分工」，要求民眾做好個人管理，以如此團結面對。

【2021】

疫情依舊嚴峻，同時國內貧富差距擴大，以觀光為第二大產業的東旭國，失業率達 14%，而其中又有 36% 為年輕人，另有獨立媒體指出青年失業率可能高達 52%（但政府與國家新聞臺則否認消息）。

## 【2022】

疫情趨緩後又復發，其導致的通貨膨脹，以及長年政治、經濟的限制使民怨四起，並在四月底，因為一位遭解僱的單親媽媽燒炭事件而徹底引爆，許多人民自發到代表十月革命的正義女神銅像下，擺放白百合花束，以悼念正義的離去，從而在全國各地，發生大大小小的勞資衝突事件，以至政府因此首次召開協商擬劇，人稱白百合起義。

## 【附件二】

### 繪本【fuite en avant】

人類從最初就是如此了，為了生存而需要資源，為了獲得資源而成為整體。而個體作為整體的部分，付出勞動、生產的同時，等待著報酬的分配。

首先，是握有神恩的部落主，佔據了「如何分配」的位置。由部落主將資源進行分配，導向對族群有功的能人，與弱小者，避免了內部的戰爭與飢寒。直到相互交易的範圍逐漸擴大，重商主義崛起，「市場」取代了部落主，至此在「如何分配資源」一權能上，佔據統治地位。

貨幣崛起，人們如同商品浮沉，受市場那「看不見的手」眷顧的，終究獲得更多資源，而無關努力與否。不在市場內或被市場唾棄的商品？你早看不見他們了。

一切衍生的苦難，似是源自市場的崛起，但事實真是如此嗎？背後尚存有更為根本的惡意，而它僅是輕輕嘆道：「這就是人們渴求的進步啊，無光角落的一切，視而不見吧，記得繼續向前邁進就好啦」。

## 【附件三】

### 影片一：求職

面試官：牧柔

求職者：平平

「進來吧」（牧柔）

『您好，不好意思打擾了』（欣平）

「你是來應徵作業員的工作嗎」

『額，是的』

「好，那衣著的部分就算了，有帶履歷嗎」

『有的（遞上）』

『請問有需要自我介紹嗎，不好意思，我並不是太了解』

「額，不用沒關係，我們主要是看有沒有相關的工作經驗而已。學歷到高中喔？

啊有沒有機車駕照」

『額，因為一些原因，沒有繼續升學。不過我有駕照』  
「是嗎，那就不用做接駁了吧。什麼時候可以上班，下週一可以進廠區嗎？」  
『額，能不能週二，週一保母沒空，我要帶小孩去看醫生』  
「喔，那沒差，就週二。以後一到五 8.-17. 上班，區間休息 10 分鐘，午休 1.5 小時，一個月 1 萬 9，通勤補貼 1000，全勤獎金 2000，不過第一個月沒有算全勤就是了。啊領薪前還會扣一點保險，這樣可以嗎？」  
『了解……所以是要全勤才會有 22k 一個月是嗎？』  
「正常吧，你本來就該每天來上班啊。再說人的價值是透過市場衡量的，（指履歷）你能領到這個錢已經很好了。」  
『是，（低頭）我了解了』  
『啊提醒一下，你之後不要在你們領班前面提到生活很累，怎樣怎樣的。她很討厭聽到那些東西，你之後要請假的話，都是跟她請，所以你自己注意點。』  
「了解，謝謝」  
『加油啦，守規矩就好，時間久了就輪到你是那個能講話的了。』

## 影片二：請假

「喂，領班嗎」  
『嘿，怎樣』  
「不好意思，有點突然，但我明天必須請個假」  
『你有沒有搞錯，現在幾點了你跟我講這個，現在我是要上哪調人』  
「抱歉啦，我已經跟小陳說了，明天可以請她幫我代班」  
『喔，有喬代班就好，你能不能不要每次都惹事好不好，這樣很累餒，都臨時請假，是多不想賺全勤啊』  
「不好意思啦，小孩晚上發燒，剛吃退燒藥，想說明天帶她去看醫生」  
『喔，好啦，自己注意啦，這行做越多賺越多，責任就是自己負責啦，不要添麻煩，哉嚙』  
「嗯嗯，我知道，您辛苦了，晚安」

## 影片三：工作

『來多久了，怎麼動作還那麼慢，你的價值得體現在你的產出上，給我搞清楚狀況』  
「抱歉，我會盡快的」  
（機器暫停囉，休息 10 分鐘）  
《誼你最近在幹嘛，慢慢吞吞的，都沒有在專心》  
「抱歉啦，最近家裡狀況沒有很好」  
《啊是怎麼了》  
「就，小孩生病還沒好，這陣子頭跟下腹都會痛」  
《靠北，也太慘了吧，有沒有去看醫生啊》  
「是也沒有到那麼嚴重啦，就過一天算一天，看之後要怎麼辦吧」  
《好啦，辛苦啦，不然等等我包多一點，反正量有到就好》  
「不行啦，安餒哇誼拍謝啦」  
《沒差啦，反正會的東西也不多，在這邊做得順順的，我也滿有成就感的》  
「嗯嗯，感謝」  
（休息結束）  
『剛剛才講過，你又慢吞吞的，你看人家小陳包多少，你包多少。算了，你不用包了，去前面



『幫忙餵料』

「是。」

『真是夠了，大家學學小陳，包裝的速度就就要那麼快，不然就跟婷宣去餵料或盛品』

(下班)

《幹抱歉啦，我沒想到會那樣》

「沒事啦，不是你的問題，本來有達到規定量比較重要，在哪都沒差啦」

《也是啦，那你回去好好休息餒，餵料超累的》

「嗯嗯我知道，辦啦」

## 影片四：轉換

「喂，領班您好，不好意思我想請問，之後的班表都沒有我的班是怎麼回事，是沒有排到嗎還是……」

『那個喔，我跟你說啦，不是我的意思啦，你也知道，我只負責帶人、排班，要不要留不是我決定的啦』

「請問這個意思是……」

『就是之後不用來做了啦，問那麼多』

「這，不是，為什麼，我有做錯什麼嗎？而且為什麼這麼突然，我都還沒搞清楚」

『唉，上面的就是這樣說啦，我也只是負責轉達而已，最近疫情這樣公司已經沒什麼在賺了，啊你又常常請假，他們才會……反正就是這樣啦，之後的事情你自己加油啦』

「誼，不是，我請假可是我該做的事也是有做完誼，而且請假是因為我小孩身體不好，我要帶他去給醫生看，我也沒犯什麼錯，哪有這樣的」

『啊就跟你說這個沒辦法啊，需要的就沒有那麼多，你把該做的做好，我們其他人也是啊，不開除你難道開除我們啊』

「啊那資遣費勒，總該有了吧」

『那個東西我不知道，之前沒聽說過有人給，你要的話自己去跟公司拿』

「不是，我……喂？喂？」

「幹，喔幹」

(門鈴)(門鈴)

(門鈴門鈴)

(開門)

「誰啦」

《請問你現在是聾了嗎，按好幾下門鈴都裝沒聽到喔》

「什麼，你，你們是誰，找我幹嘛」「誼你們不要進來」

『齁，有怪味餒，房子那麼小打掃乾淨很難嗎』

「干你們什麼事，你們趕快離開，不然我報警」

(小孩哭)

《唉唷，有小孩餒，是單親媽媽餒，齁那個撿角的也真沒用，留人家母子這樣，看了就可憐》

「你在說誰，你們到底什麼意思」

『什麼意思，幹你娘林佳俊借錢還不出來，我們現在也找不到，所以來找你啦』

《我告訴你，你也不用裝，都打聽過了，你就是林佳俊的七辣，啊我們也沒有要為難你，這是他之前借的，連本帶利再給你點殺必死，一百五》

「蛤，什麼，你在跟我開什麼玩笑，我連房租都快要付不出來了，你還要我還錢？」

《不還也可以，想辦法叫那個眼鏡猴出來還》

「這怎麼可能，我就也不知道他在哪啊」

《安餒喔，那就等我下次過來跟你收錢吧，你自己想清楚啦，啊不用想跑，你也沒有那個眼鏡猴會跑，亂跑小心小孩受傷，就醬》

(關門)

(小孩哭)

(打電話)

(無人接聽)

「(歇斯底里)，駒林佳俊你到底在哪裡啦，不是說會保護我們嗎，我還在等你談，你到底在哪，怎麼辦啦，不要哭啦，媽媽在，不要哭啦」

## 影片五：燒炭

「對不起，媽媽真的沒辦法撐下去了，你要好好長大，乖乖聽話，如果可以的話，這輩子的，下輩子再還你」

## 影片六：勞資衝突

(電視傳來新聞的聲音)

[資方記者會]

日前國內電子組裝大廠，亞東加工遭爆，無端解雇其加工廠內，一名 21 歲的女員工，並且未給予資遣費，而日後該名員工的友人，發現其於租屋處內燒炭，送醫後宣告不治。消息一出，立即點燃了國內勞工與資方之間，長期壓抑的緊張關係，故亞東加工特此開記者會來說明，以下是稍早的畫面：

「關於蔡姓女職員受解雇一事，是由於近期國內加工市場逐漸飽和，在利潤降低的情況下，所做的決定，由於該名員工這陣子經常請假，導致其整體工作時數與成效，低於其他人，是在這樣的考量下，公司管理階層才決定要將她開除，並非像是外面傳的那樣無端開除。再來資遣費的部分，我覺得這個是誤會啦，我們沒有不給啊，我們還是會給，只是說駒因為她的工作表現駒，就沒有很理想，所以那個資遣費我們就想說不急，等到下個月，連帶剩餘的時數的錢駒，算一算一起給她啦，對啦，不是沒有要給啦，有來講我們一定會給啊，幹嘛要這樣，我們也是不明白談。」

好的以上是稍早亞東加工針對近期勞資爭議，所進行的說明記者會，同時呢在記者會外圍同樣聚集了一批人，他們是來自各地的勞工，到現場來做抗議的，並且在亞東的記者會結束後，也接著召開了自己的記者會，我們來看看現場的畫面。

(記者會後，切換成勞方的抗議)

[抗議現場]

『抗議無良公司』 “”

『抗議偏心政府』 “”

『抗議無良公司』 “”

『抗議偏心政府』 “”

『各位親臨現場的記者、勞工朋友大家好，今天我們聚在這邊是要為了已故的蔡姓女職員，向企業和政府討個公道。

首先，亞東加工根本就是黑心企業，當然我們不只是針對亞東，而是向整個東旭國內的各大企業喊話，根據獨立媒體——近東九日的調查指出，從去年開始，東旭國整體的貧富差距，就一直在擴大，政府跟國家新聞臺都在否認，但這件事情，現場的勞工們再清楚不過了。

況且不只是亞東藐視《基本薪資條例》，透過全勤獎勵或是交通、伙食補貼，來掩蓋自己未達標的事實，更多的是資方、政府、管理階層、與勞工之間的層層剝削，而這個剝削不只體現在工廠內，勞工們就是走出工廠也無法擺脫這種不對等關係。

（打斷）喔好，蔡小姐的朋友到現場來了，我們請她跟大家說說話。

大家好，我叫賴佩萱，我是婷宣的朋友，之前跟她是一起在超商工作，現在在做檳榔店，婷宣今年21歲，在應該上大學的年紀，她在工廠工作，為了養活她跟自己的小孩，每天都很認真工作，常常做到要加班，很晚的時候才會過來我那邊把璿璿接回家。前陣子也是，璿璿身體不太好，一直反覆的感冒，所以婷宣才需要請假帶小孩去給醫生看。做得要死要活領那一點薪水，要付一堆帳單，日子到底要怎麼過，像我們這樣的人，日子沒有辦法走錯任何一步談，為什麼政府一心只向著那些大公司大老闆，然後放我們這些人自生自滅，我們也是好人啊，沒做什麼壞事，努力過生活，為什麼那群有錢的，可以什麼都不用做，汗不用流，就有的比我們多，這就是你們口口聲聲說，能帶來穩定社會的市場嗎，就是這個市場在殺死我們這些貧窮的勞工！（哭泣）

拜託大家，如果我們不在這裡就解決這些事，會有更多苦命人被欺負，婷宣最重視的就是她的小孩，我不能眼睜睜看璿璿，在一個會欺負他的社會長大。

（小聲說）好了沒事，你說得很好，先去旁邊休息吧。

大家都聽到了，他們說人的價值會體現在勞動上，可是為什麼這個社會上，有那麼多人不勞而獲，那麼多人勞而不獲，兩個群體面對的風險根本不同，勞工面對更大的風險，卻還要為了風險後的影響負責，在市場面前，政府從來不救他們，制度從來沒有選擇。

所以我們要自己救自己，行使我們的權力。因應國內重大勞資爭議，我們要求政府依據勞資協商法開啟協商，勞工們將透過協商，爭取自己應得的一切。這不是要競爭得你死我活的賽局，這是一個該彼此攜手度過的難關！

來大家跟著一起喊

「抗議偽善政府」 “”

「抗議剝削制度」 “”

『還我勞動價值』 “”

『還我生存權力』 “”

「抗議偽善政府」 “”

「抗議剝削制度」 “”

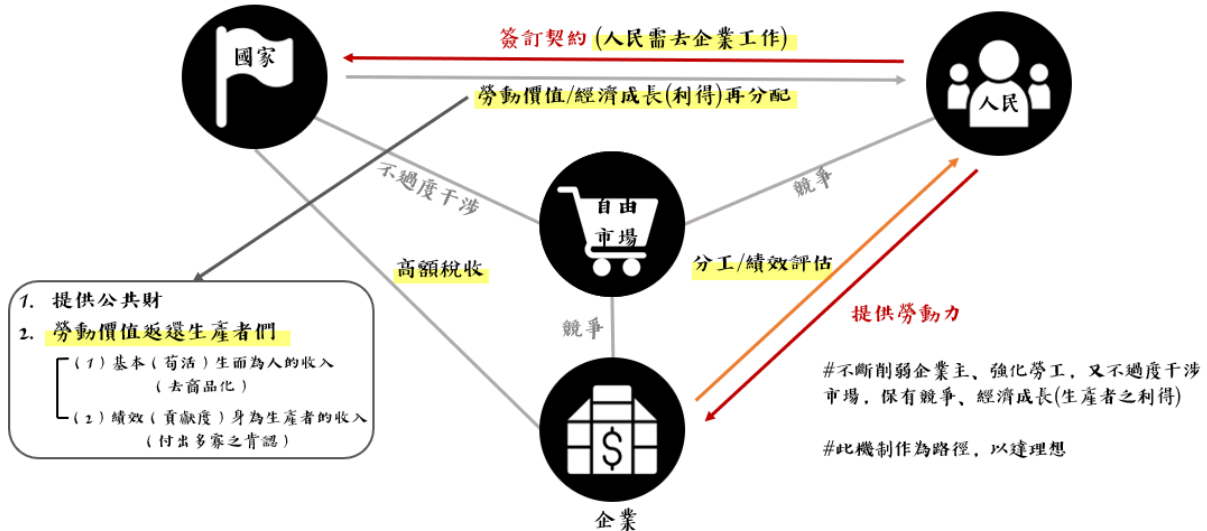
『還我勞動價值』 “”

『還我生存權力』 “” 』

## 【附件四】

過渡期之解方：

- 目標：破除剝削
  - 條件：非暴力、最大限度穩定（過渡期不能死太多人）
  - 解方：賦權於勞工、削弱企業主、詔示“作為生產者進行勞動比較有利”
- 故：



## 【附件五】

活動當天(原定 5/14)流程

2. 開始，1.45 開始簽到，簽到完先在外面空地集合
2. 開始（人到齊），請參與者依簽到表格式分組。

分組同時，Monica、佳穎上前與代表理論「要求他們現在就要跟政府代表密談，要求政府修正結構的錯誤」。

代表工作人員帶他們先進教師準備（上套袋），待參與者分好組後，帶進 B 教室，途中看到兩人頭套袋子被拖出。。

參與者進場（請他們身外物統一放 somewhere，政府會代為保管），進行開場。

政府代表：

- （子涵、方姐、佳佑、欣平、品翰、雅帆）出列  
（工作人員現場機動與 A, C 教室場佈）

宣言：

宣稱，此次協商擬劇，為解決近期東旭國內重大勞資衝突，而基於勞資協商法，成立的專案小組，我是召集人 楊家樺，作為新自由陣線的特別執政官，再次感謝各位國民的到場，協助我們解決勞資爭議，讓社會回歸穩定。

本次協商擬劇，依據各國民所填寫之表單內容進行分組，分為勞方與資方代表。這並不指涉各位在現實生活的情況，相反地，希望透過這樣的方式，讓勞資雙方都能對彼此將心比心。

同時鑒於彼此勞資衝突的特殊性，本小組特此研擬不同的賽局，讓各位代表實踐，不僅是透過實踐的成果，決定協商的結果，更可在實踐賽局的過程中，了解市場與貧窮的關聯與發展進程，如此，以最大限度地緩和勞資之間的緊張氛圍，讓將心比心的善良國民，一同協助市場與社會的秩序。

台上這幾位同屬專案小組，是本場活動的最高負責人，旁邊穿黑衣服的其他同人，則是新自由陣線，以此前來協助的工作人員，以上，大家有什麼問題嗎？

(沒有的話)各自帶開

佳佑：虛翳之鏡，欣平：芻狗學舌

各別組別帶入 A, C 教室後

(PPT 先準備好)，開始進行賽局規則 (包含勞動模式) 的講解，並且【宣稱】協商成功、資本累積量多者的獎勵。

### 《進入賽局》

賽局結束後，進行獎勵判定，

統一帶到外面的空地，勞資各組統合，【宣稱】賽局三的協商成功獎勵，並告知：

最後的賽局，是作【倒吊者衝突】，被懸掛在結構中的相互等身，還請奮力掙扎。以這個空間為場地，這個空間的最強，即協商勝利者，期待你們為各自的陣營奪下戰果，並捎來我們面前 (語畢，代表、工作人員離開，去 B 教室場佈)

暗樁一：靠北最強是三小，要我們互毆喔

暗樁二：(附和

所有人一頭霧水時

暗樁三：不對，所謂這個空間的最強……不就是「我們」嗎，我們全部人

暗樁四：(附和

所有人一頭霧水

暗樁三 (yoga)：「我們」就是這個空間最強的力量，勞方跟資方概念上是敵人，但我們彼此不是，我們都不是自願到這個位置上，被壓迫或是壓迫別人的，所以……

暗樁四 (臻)：所以，我們要作為聯合回去找他們囉？

暗樁一 (詮)：水啦，政府是結構的守門人，我們不應該怕他們，是他們才要怕我們

暗樁二 (庭宜)：嗯嗯，我們不是敵人，應該是要一起合作，扭轉結構的夥伴。

(暗樁們帶大家回 B 教室)

(回來後)

佳佑：怎麼，最強誕生了嗎？

暗椿：最強就是我們啦

佳佑：你知道你們的行為是在跟新自由陣線政府作對嗎

暗椿：我們彼此不是敵人，你們只是想要我們閉嘴，回到那個壓迫與被壓迫的結構中，我們是不會上當的

佳佑：完全了解了，你們是想造反對吧，那就來吧，我們陪你們玩玩，要讓你們知道穩定的市場與社會秩序，才是優良的東旭國民，心之所向。

## 《叛擬革命》展開

以地面的格線為棋盤

\*規則講解

(開始一陣子，最好壓著聯合打，帶了好幾個頭套離開)

(差不多時間了，代表吃對方的子之前)

佳佑：趕快投降吧，力量源自團結，團結源自分工，妄圖破壞東旭團結的你們，是沒有勝算的。

吃子，上頭套，工作人員暫停動作

佳佑：怎麼了，怎麼停止動作了，快拿下那個叛亂分子。

工作人員(部分)倒戈：

我受夠了，他們不是叛亂分子，他們只是普通人，他們都是我們的國民

(倒戈的工作人員們轉向代表，沒倒戈的是少數)

(多數工作人員，制服少數工作人員)

佳佑：幹嘛，一個個都在幹嘛，造反啊，就憑你們也想破壞社會的秩序與平衡啊，還是叛亂行動會讓你有作為英雄的錯覺？

暗椿：不對，這不是叛亂，是正義。而英雄是每個用於改變現況的普通人。

Promana !

(語畢，工作人員上前制服代表們)

(離開前)

如果你們覺得這麼簡單就結束的話，就大錯特錯了。那些想捍衛自己既得利益的，那些需要靠被剝削而苟活的，只要結構還站在我們這，你們就別想成功，他們將不斷阻撓你們。

暗椿：如果他們出現在我們面前，就好好溝通吧，畢竟他們都不是我們的敵人，是尚未認識的夥伴。

(代表啞口無言，被帶走)

(暗椿請倒戈的工作人員帶回之前被抓走的參與者跟 Monica 、佳穎)

(回歸後)

Monica、佳穎對暗樁說：抱歉，我們太天真了

暗樁：沒事，你們很勇敢，謝謝你們

Monica、佳穎，前去電腦開PPT

進入【結局】

《實際機制情況，由 Monica、臻共同講解》

《集體宣誓》

《活動結束》

[語述]

[致謝]

[回饋表單]

[場復]

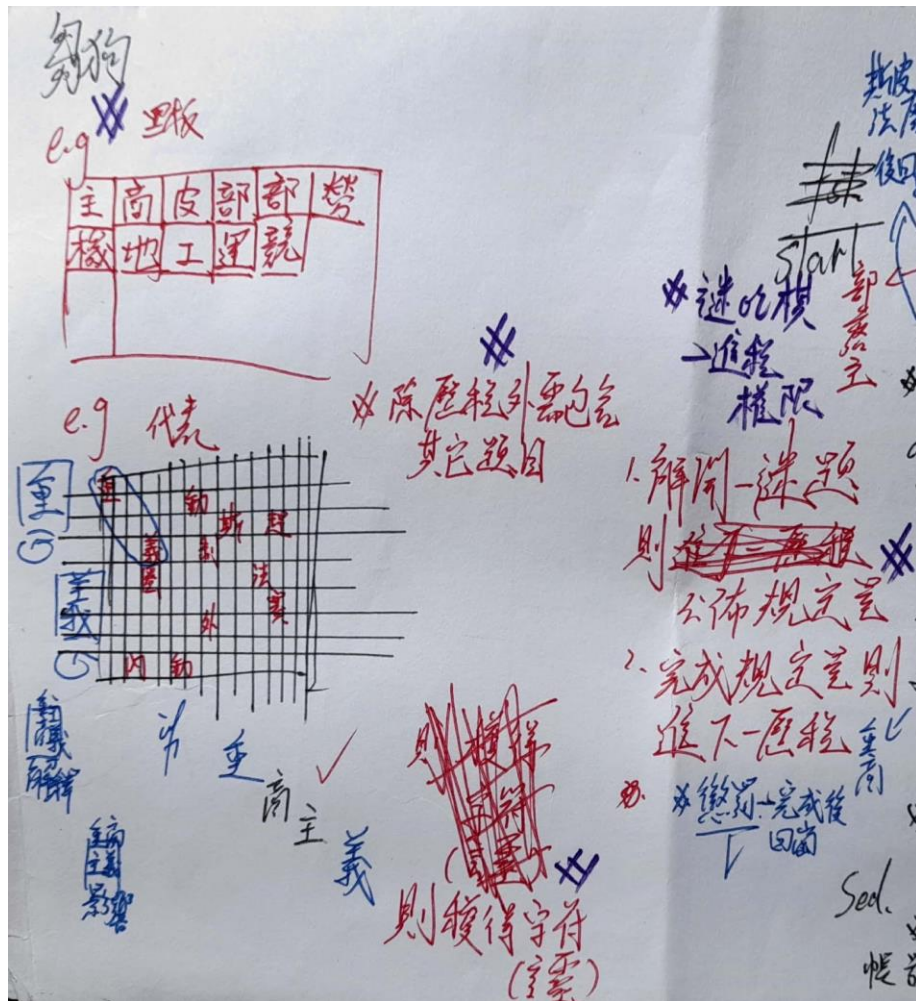
## 【附件六】

### 活動一【三大建構賽局】

#### 1. 蜀狗學舌(言靈字謎)

##### 【規則】

- \*解開謎題則公佈規定量(A-K)
- \*完成規定量則進下一階段
- \*最快解開(全)謎題者得索求協商成果
- #字符同樣能索求協商成果(聯合)
- #解題成功獲得字符
- #解題成功=進程權限
- #除 10 階段外需包含其他題目
- #每三進程換一代表



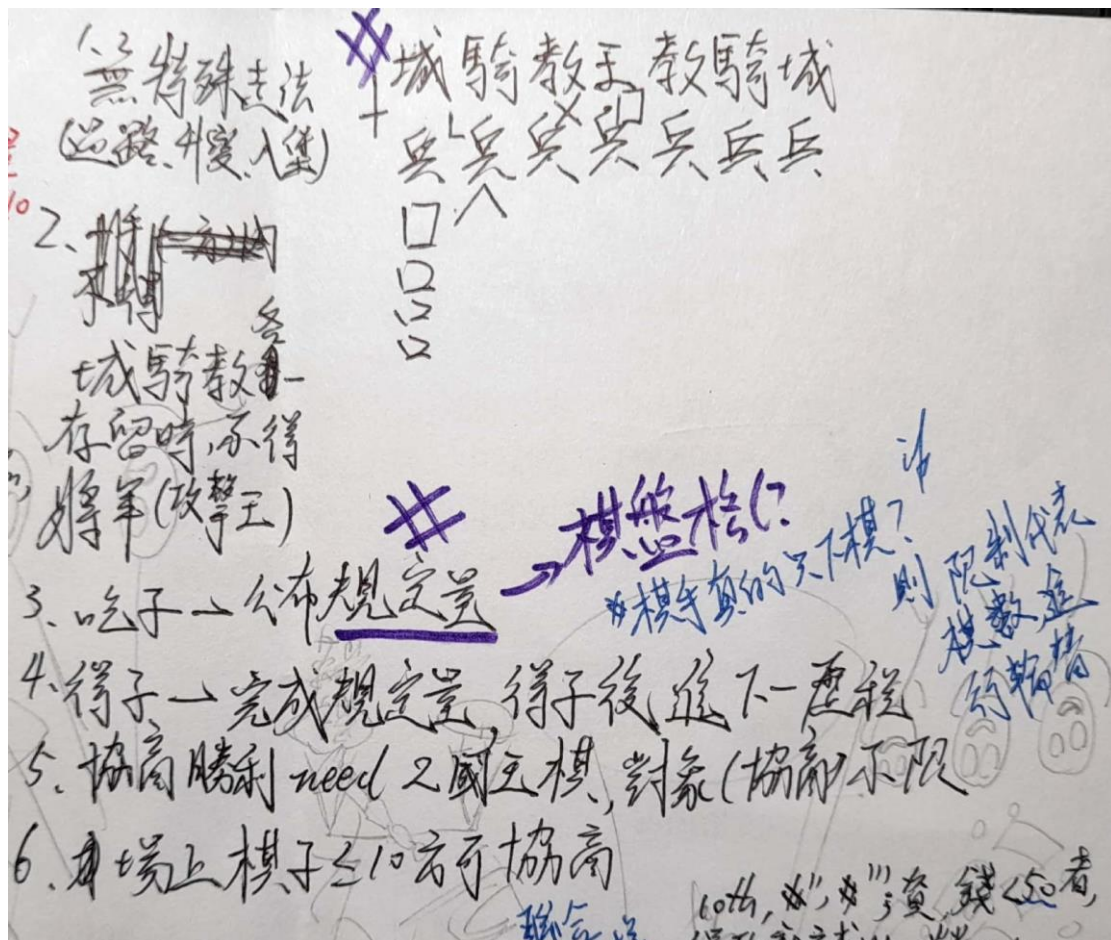
活動規劃過程



## 2. 虛醫之鏡(零和棋局)

### 【規則】

- \*無特殊走法 (過路、升變、入堡)
- \*城、騎、教，各一時，不得對王攻擊 (不會觸發將死)
- \*吃子則公佈規定量 (A~K)
- \*得子需完成規定量(A~K)並進程
- \*協商勝利需 2 國王棋， (協商對象不限定)
- \*場上棋子 < 10，方可索求協商成果
- #每三進程換一代表



活動規劃過程

## 3. 倒吊者衝突/叛擬革命(羅馬競技/人棋賽局)

### 【規則】

[倒吊者衝突]

(於空地) 整合兩大組，宣告

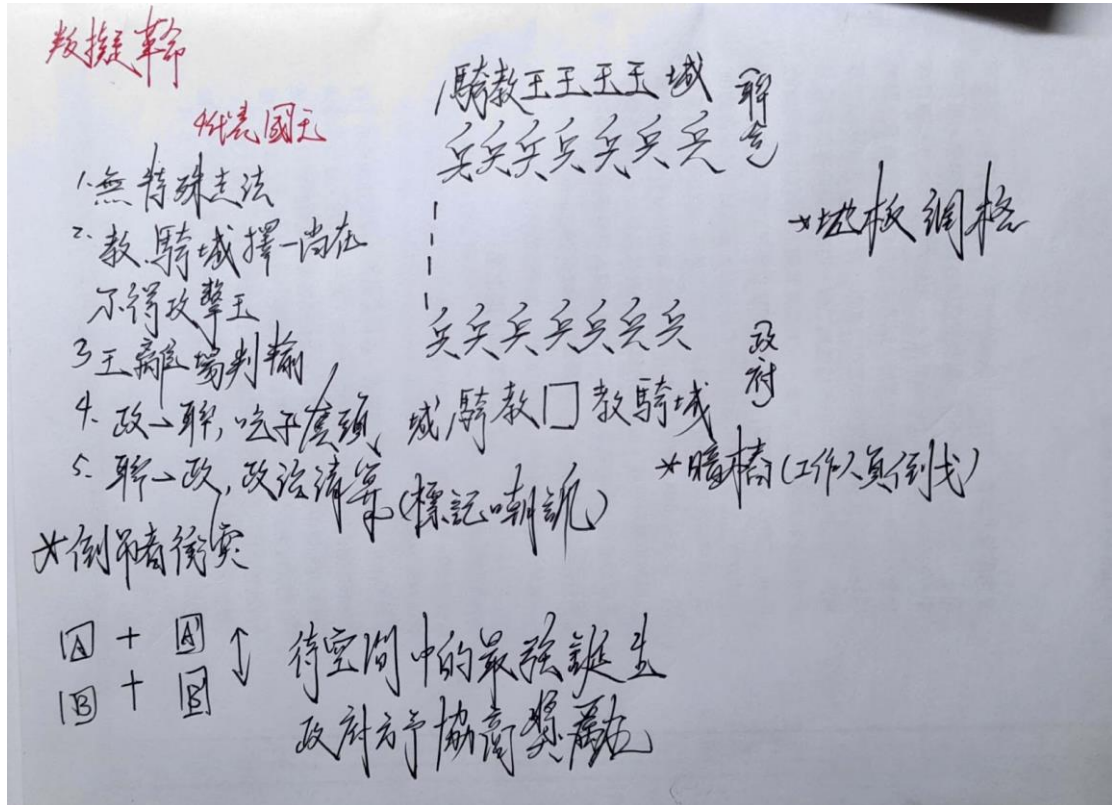
「待空間中的『最強』誕生，政府方予協商獎勵」 (暗樁作用)

### 【叛擬革命】

- \*無特殊走法
- \*城、騎、教，任一尚在，不得對王攻擊（不會觸發將死）
- \*國王完全離場判輸
- \*政對聯，吃子套頭
- \*聯對政，政治清算（標記嘲諷）

### #聯合四暗樁作王

- #使用地板網格
- #暗樁倒戈



活動規劃過程

### 4. 結局判定

判定流程：

(個人場) [宣稱]

勞方勝利，則固定年資之勞工特休增加，**基本薪資加 3000**，名目不含保險、加給；資方勝利，強化各企業，基本薪資條例規準之稽查情況。

#平局則政府惱怒

(企業場) [宣稱]

勞勝利，企業開放定數勞工代表議事;資勝利，修改勞資協商法-5，修正為「罷工的發動得以工會為主，內部意象需投票過  $2/3(1/2)$  才可發動罷工」

#平局則政府惱羞

(國家場) [宣稱]

勞勝利，量級遞增收稅，修築完善社福制度、社會保險;資勝利，降低營業所得稅，需給付勞工勞動津貼

#平局則進入叛擬革命

**#暗樁作用，倒吊者衝突一定平局**

故前面宣稱都是幌子，一定會進入叛擬革命，暗樁作用，叛擬革命一定由聯合勝出，政府代表團垮台，進入結局。

(政府代表跨台被拖走，被黑套頭者回歸，暗樁現身)

「promena!意思是改變，而就在今天我們成功為東旭締造一個嶄新的改變，這是歷史上未曾發生過的，資方與勞方代表組成聯合，向國家發起反叛。兩個刻板印象中的敵人，破天荒的意識到，問題是把雙方推移至此的結構而非彼此。我想就是現在了，借助前人的研究，透過我們來實踐，我們可以抵達那個不受剝削的未來

如此，為了抵達那樣的未來，將今天的戰果作為起點， promena! 將籌組革命黨，在接下來的大選中贏得勝利，從而嘗試改變這一切。

而同樣對那個實踐正義的社會，抱持憧憬的人，不論喜不喜歡我們解答、或願不願意加入革命黨，請同樣舉起你的手，與我們一同宣誓。

**【宣誓】**

我們看見貧窮的起源，看見多重的壓迫，看見被剝削的彼此，卻也不願噤聲，不願再當加害者與受害者。即便不是採用相同的方式，但只要意識到剝削存在的一天，我將不會放棄為了公平正義而戰，不論身處何時何地，我們都將向那潛藏在結構背後的不公義，發起反叛！

(結束，謝謝大家)」

## 5. 活動收尾

[ 語述 what we think, what we try ]

[ 致謝 ]

[ 表單 what we final show ]

## 【附件七】

### 【美宣品】

- 西洋棋
- (網格)超大板板
- 網格字卡 (背面有字與無字)
- 言靈字卡
- 彩色膠布
- 字卡 (叛擬革命)
- 頭帶
- 錢幣 (幣值差)

### 【活動用品】

- 代工品
- 掃具
- 乒乓球
- 進程字卡

## 【附件八】

【勞動建架進程，時長約 100 分鐘】#度量衡、debug

#	Per x mins -n \$, if ID 0 \$, be 乞丐, then\$+n
#'	乞丐 (破產 ID 中一參與者) need 懲罰, except 斯皮法運作期間 (運作時強制回崗
#"	資方 per 階段開始時, 則一參與者免勞動 (1/9), 同時加給 y 份成品
#"	勞方 per 階段開始時需予資方 y 份成品
□	#",#"分立進行
□π□	懲罰內容為: 救濟院掃地, 乒乓球乞討, 結束 (達標) 後參與者回崗, then \$+n
***	部落主時期不算階段進程
****	解開字謎或成功吃子, 意旨獲得進程權限
*****	After 10th 階段尚可開啟協商, 不論何方開啟協商 (誰贏), \$總量多的一方, 可調整【宣稱條件】
•□•	聯合協商一樣惱羞走人

部落主分配	總量達 $Xn$ 成品，則集體（方）+ $Nn$ \$，雙方總量達 <b>A</b> ，則進程
重商主義	#,!,", "發動。基本：資方和勞方皆 <u>per <math>X'n</math> 成品，+<math>N'n</math>\$</u> 。（除進程條件外存在全局） 外地商人（政府代表），可花錢買勞方成品，勞方各帳號 <u>per <math>X'n</math> 成品，+<math>N'n</math>\$</u> （金額較基本額高，賣出即扣勞方總量），資方可向外地商人購買成品（算進資方總量，價錢較高因為商人要賺錢），資方總量達 <b>B</b> 則進程
市場主導	#,!,", "發動，雙方最窮 ID 懲罰，勞方總量達 <b>C</b> 進程
圈地運動	#,!,", "發動，勞方 ID 不變，參與者、ID 資產與勞動分立（一個產線拆成三個產線）。資方進下個進程時# "暫停，各 ID - $n$ \$（僅一次，定額），此階段 <u>per <math>X'n</math> 成品，+<math>N'n</math>\$</u> ， <u>Per x mins -<math>n'</math> \$</u> （待遇較先前優渥，僅資方），勞方總量達 <b>D</b> 則進程
第一次勞資衝突	#,!,", "發動，匿名計算勞方參與者不爽指數，> $N$ （作票），則判定衝突，勞方總量達 <b>E</b> ，進程，斯皮法發動
斯皮法	乞丐全回崗，勞方 <u>Per x mins +<math>N</math> \$</u> ，資方 <u>Per x mins -<math>N</math> \$</u> ，資方總量完成 <b>F</b> ，進程（此階段強制進程）
社福問題	匿名計算資方參與者不爽指數，> $N$ （作票），則判定發生社福問題，發起中產革命，勞方 ID 重組起（產線合併），同時斯皮法作廢，若進程條件未到，#,!,", "發動，資方總量達 <b>G</b> 進程
趕工競賽	#,!,", "發動，勞方參與者可換入其他 ID，勞方 <u>per <math>X'n</math> 成品，+(<math>N'+y</math>) <math>n</math>\$</u> ，勞方總量達 <b>H</b> 進程
內部勞動	#,!,", "發動，per ID 達 $Xn$ 成品，則該 ID 一參與者休息，並+ $n$ \$，資方總量達 <b>I</b> 進程
工會	#,!,", "發動，勞方擇一 ID 為工會代表，該代表免除勞動，其餘勞工 <u>per <math>X'n</math> 成品，+(<math>N'+y'</math>) <math>n</math>\$</u> ，資方總量達 <b>J</b> 進程
外部機制	#,!,", "發動，資方 <u>ID\$&lt;<math>N</math></u> 者，得政府補助到 $N$ ，勞方 <u>Per n mins - <math>z</math> \$</u> ，勞方總量達 <b>K</b> 結束（可以協商了）

【字謎題目】

初	異	市	(場	(主	導	剝	(削	無
(次	(化	趕	(工	(競	賽			(產
(勞		內		圈	(地	(運	動	(階
(動	外	(部	(機	制	資	(產	(階	級
(衝	再	(勞	斯	(皮	法		工	部
突	(生	動	國	(家	(機	器	(會	(落
	產			重	(商		義	(主
新	(自	(由	(主	義		壓	(迫	(分
社	(福	(問	題	剩	(餘	(價	值	配